

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

TECNOLOGÍAS E LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC) - 4º de ESO

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN		% EN LA CALIFICACIÓN
Anotaciones en el CUADERNO DEL PROFESOR	<ul style="list-style-type: none">- Trabajo diario- Hábitos informáticos básicos en cada sesión- Continuidad en la realización de las prácticas- Respuestas a las preguntas formuladas en clase- Tareas indicadas para casa	10%
PRODUCCIONES DIGITALES: Prácticas de cada Unidad Didáctica	<ul style="list-style-type: none">- Contenido- Claridad y orden en las ideas- Puntualidad en la entrega- Entrega de todas las partes de cada práctica de acuerdo a las indicaciones de la profesora	60%
PRUEBAS ESCRITAS		30%

La **calificación en cada evaluación** se obtendrá realizando la media ponderada de cada uno de los instrumentos de evaluación anteriormente indicados. El alumno debe aprobar cada una de las evaluaciones para obtener un aprobado global en la asignatura. La **calificación final** se obtendrá como la media de las calificaciones obtenidas en cada una de las evaluaciones. En caso de que en alguna evaluación no se realizase prueba escrita, el porcentaje de este instrumento de evaluación se sumaría al de las prácticas realizadas en esa evaluación.

Se valorará negativamente los **retrasos** y las **faltas de asistencia injustificadas**, descontando cada uno **0,1 puntos** de la calificación de la evaluación.

A lo largo del curso, se realizarán pruebas de recuperación por evaluación para aquellos alumnos con calificación insuficiente. La calificación obtenida en estas pruebas será como máximo de 5 puntos.

Los alumnos con **calificación insuficiente en junio**, se examinarán en la convocatoria extraordinaria.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE TIC – 4º de ESO

Crit.TIC.1.1. Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.

Crit.LCL.1.2. Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital con criterios de seguridad y uso responsable.

Crit.TIC.1.3. Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web

Crit.TIC.2.1. Utilizar y configurar equipos informáticos identificando los elementos que los configuran y su función en el conjunto.

Crit.TIC.2.2. Gestionar la instalación y eliminación de software de propósito general.

Crit.TIC.2.3. Utilizar software de comunicación entre equipos y sistemas.

Crit.TIC.2.4 Conocer la arquitectura de un ordenador, identificando sus componentes básicos y describiendo sus características.

Crit.TIC.2.5. Reconocer y analizar los elementos y sistemas que configuran la comunicación alámbrica e inalámbrica.

Crit.TIC.3.1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.

Crit.TIC.3.2. Elaborar contenidos de imagen, audio y video y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones.

Crit.TIC.4.1. Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.

Crit.TIC.5.1. Utilizar diversos dispositivos de intercambio de información conociendo las características y la comunicación o conexión entre ellos.

Crit.TIC.5.2. Elaborar y publicar contenidos en la web integrando información textual, numérica, sonora y gráfica.

Crit.TIC.5.3. Conocer los estándares de publicación y emplearlos en la producción de sitios web y herramientas TIC de carácter social.

Crit.TIC.6.1. Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles.

Crit.TIC.6.2. Emplear el sentido crítico y desarrollar hábitos adecuados en el uso e intercambio de la información a través de redes sociales y plataformas.

Crit.TIC.6.3. Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y video.

CONTENIDOS MÍNIMOS DE TIC - 4º DE E.S.O.

El Departamento establece los siguientes contenidos mínimos para que el alumno supere la asignatura:

BLOQUE 1: : Ética y estética en la interacción en red.

- Entornos virtuales: Definición, interacción y hábitos de uso.
- Seguridad en la interacción en entornos virtuales. Uso correcto de nombres de usuario, datos personales.
- Tipos de contraseñas, contraseñas seguras.

BLOQUE 2: Ordenadores, sistemas operativos y redes

- Arquitectura de ordenadores: Componentes del hardware, funciones y conexiones.
- Sistemas operativos: Tipos, funciones y componentes. Software libre y software propietario.
- Configuración y administración de distintos sistemas operativos. Organización y almacenamiento de la información en distintos sistemas operativos.
- Software y utilidades básicas de un equipo informático.
- Redes de ordenadores: Definición, tipos de conexiones: (alámbricas e inalámbricas) y aplicaciones

BLOQUE 3: Organización, diseño y producción de información digital.

- Aplicaciones informáticas de escritorio: tipos y componentes básicos.
- Procesador de textos. Utilidades y elementos de diseño y presentación de la información: herramientas básicas, inserción de imágenes e hipervínculos, encabezado y pie de página, columnas.
- Hojas de cálculo. Cálculo y obtención de resultados textuales, numéricos y gráficos: entorno de trabajo, introducción de datos, operadores de rango, cálculos sencillos empleando funciones, introducción a los gráficos y modificación del aspecto de una hoja de cálculo.

- Elaboración de presentaciones mediante aplicaciones de escritorio y aplicaciones on line.
- Aplicaciones de edición de elementos multimedia: imagen. Tipos de formato y herramientas de conversión de los mismos.
- Interacción entre los diferentes programas del bloque.

BLOQUE 4: Seguridad Informática

- Definición de seguridad informática activa y pasiva.
- Seguridad activa: Uso de contraseñas seguras, encriptación de datos y uso de software de seguridad.
- Seguridad pasiva: Dispositivos físicos de protección, elaboración de copias de seguridad y particiones del disco duro.
- Software de protección de equipos informáticos. Antimalware.
- Seguridad de los usuarios: Adquisición de hábitos orientados a la protección de la intimidad y la seguridad personal en la interacción en entornos virtuales

BLOQUE 5: Publicación y difusión de contenidos

- Software para compartir información, plataformas de trabajo colaborativo y en la nube.
- Protocolos de publicación y estándares de accesibilidad en el diseño de sitios web y herramientas TIC de carácter social.

BLOQUE 6: Internet, redes sociales, hiperconexión.

- Internet: definición, protocolos de comunicación, servicios de Internet.
- Acceso y participación en servicios web y plataformas desde diversos dispositivos electrónicos.